

MÉMO FINAL DRAFT 6

1. Comment Importer un scénario écrit avec un autre traitement de texte ?
2. Mise en page automatique - Se familiariser avec l'Editeur Final Draft
3. Aperçu de quelques fonctionnalités (Séquenceur, rapports,...)

**Note : Un scénario Final Draft se trouve situé dans le dossier Tutorial du dossier Final Draft.
Fichier / Ouvrir / Sélectionner le dossier Final Draft / Tutorial**

1. COMMENT IMPORTER UN SCÉNARIO ÉCRIT AVEC UN AUTRE TRAITEMENT DE TEXTE ?

Important :

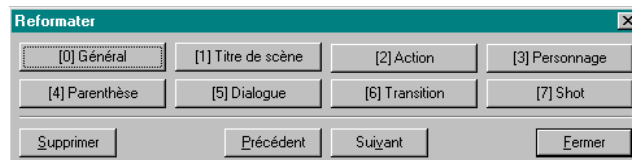
Tout d'abord, supprimez la numérotation des scènes dans votre scénario original.

Assurez-vous ensuite que le scénario à importer utilise un format de présentation proche de celui utilisé par Final Draft. Peu importe que le texte soit en gras ou en italique tant qu'il respecte la présentation de base suivante :

<p><u>TITRE DE SCENE</u> → écrit en MAJUSCULES</p> <p>Action (descriptif de la scène) → écrit en minuscules</p> <p style="padding-left: 40px;">NOM DE PERSONNAGE → écrit en majuscules et décalé par rapport au Titre de scène (Commentaires de jeu ou parenthèses) → *écrit en minuscules sous le nom du personnage</p> <p style="padding-left: 40px;">Dialogues → écrit en minuscules et décalé par rapport au Titre de scène</p>

Pour importer

- 1) Ouvrez le scénario à importer avec le logiciel de traitement de texte que vous avez utilisé pour l'écrire (Word, AppleWorks...). Apportez si nécessaire, les modifications décrites ci-dessus.
- 2) Sauvegardez ce scénario dans le format RTF ou ASCII (« Enregistrer sous » puis sélectionnez le type de fichier .RTF ou .TXT avec sauts de ligne / ASCII)
- 3) Fermez votre scénario
- 4) Ouvrez Final Draft
- 5) Barre de Menu Fichier > Ouvrir, dans Type de Fichier cliquez sur *Tous les Fichiers* puis sélectionnez le document
- 6) Un choix vous est alors proposé : « Scénario ou Texte »
- 7) Cliquez sur Scénario.
- 8) Votre scénario apparaît à l'écran
- 9) Faites une sauvegarde. Fichier > Enregistrer
- 10) Si certaines parties de votre scénario ne sont pas correctement formatées, suivez l'étape 11.
- 11) Cliquez sur la Barre de Menu Outils > Reformater
- 12) Final Draft vous propose la liste des Eléments pour le reformatage. Cliquez sur l'Elément désiré

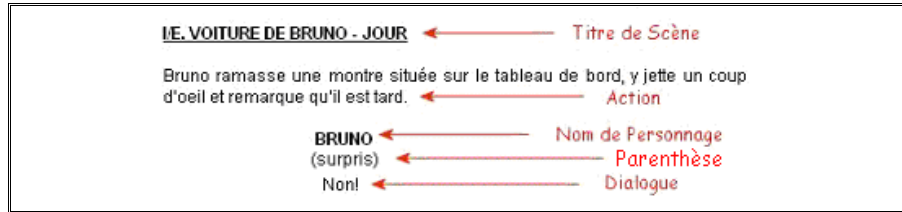


- 13) Vous pouvez également continuer de formater pas à pas l'ensemble de votre scénario
- 14) Enfin pour numéroter votre scénario : Barre de Menu Production > Numérotation des scènes..., cochez la case Numérotier/ Renumérotier puis validez en cliquant sur OK.

2. MISE EN PAGE AUTOMATIQUE - SE FAMILIARISER AVEC L'EDITEUR FINAL DRAFT

Final Draft propose plusieurs formats de présentation. Pour sélectionner un de ces modèles :
Fichier / Nouveau / sélectionner le modèle désiré.

Exemple Modèle 1 scénario :



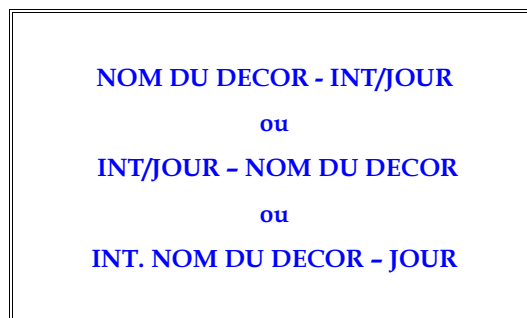
Les touches **Tab** (→) et **Entrée** (↵), vous permettent de naviguer dans les divers éléments du scénario ; Titre de Scène, Action, Nom de Personnage et Dialogue.

Pour passer d'une zone à l'autre, référez-vous au tableau ci-dessous:

Vous êtes sur l'élément	Appuyez sur la touche	Cela vous positionne sur l'élément
Titre de Scène	↵	Action
Action	2 fois →	Personnage
Personnage	→	Parenthèses
Personnage	↵	Dialogue
Parenthèses	↵	Dialogue
Dialogue	↵	Action
Action	↵	Action
2 fois ↵	Lettre « T »	Titre de Scène

Remarque 1 : Pour créer un nouveau Titre de Scène, positionnez votre curseur à la fin d'une Action ou d'un Dialogue, puis appuyez deux fois sur la touche Entrée. Dans la mini-fenêtre qui s'affiche, sélectionnez *Titre de Scène*.

Remarque 2 : Pour passer d'une zone à l'autre dans un Titre de Scène, appuyez sur la touche Tabulation → de votre clavier et ce, quelque soit le modèle de présentation que vous utilisez.



3. APERÇU RAPIDE DE QUELQUES FONCTIONNALITÉS

Nous vous proposons un aperçu de quelques fonctionnalités. Toutes ces fonctions peuvent être également commandées par des raccourcis Clavier.

- **Pour afficher le scénario en mode séquencier**
 - ☞ Outils / Séquencier
 - ☞ Vous pourrez alors réorganiser l'enchaînement de vos séquences par un "glisser-déposer", ou visualiser le séquencier en mode ligne ou carte : Séquencier / Vue cartes ou Vue lignes
- **Pour Numéroter/ Renuméroter le scénario**
 - ☞ Production / Numérotation des scènes
 - ☞ La 1^{ère} fois que vous numérotez, cochez la case *Numéroter/ Renuméroter* puis validez
 - ☞ À partir de la 2nde fois, cochez la case *Numéroter / Renuméroter*, puis désactivez la case *Garder la numérotation existante*, si vous souhaitez tout renuméroter.
- **Pour accéder aux différents rapports & statistiques**
 - ☞ Outils / Rapports / Sélectionner le rapport désiré
- **Pour accéder à la Smartype – Base de données**
 - ☞ Document / Smarttype
- **Assistant – Mise en page (permet de détecter toutes les erreurs de présentation avant impression)**
 - ☞ Outils / Assistant – Mise en page
- **Modifier la présentation**
 - ☞ Format / Eléments
- **Accéder aux différents modèles de présentation**
 - ☞ Fichier / Nouveau / Sélectionner le modèle désiré
- **Prendre des commentaires (notes)**
 - ☞ Format / Insérer un commentaire (voir raccourci Clavier)
- **Synthèse des commentaires**
 - ☞ Outils / Rapports / Commentaires
- **Page titre, gestion des modifications, comparaison de scénarios, export Avid ou PDF, dialogues en colonnes,...**